

گرافیک کامپیوتری

سید کاظم شکفته

موسسه آموزش عالی غیر انتفاعی فردوس مشهد

سرفصل مطالب

- مقدمه‌ای بر گرافیک کامپیوتری
- مروری بر سیستم‌های گرافیکی
- استانداردهای گرافیکی و خروجی‌های مبنا
- الگوریتم‌های مربوط به خروجی مبنا
- تبدیل‌های هندسی
- پنجره بندی و برش
- دستگاه‌های ورودی محاوره‌ای
- نمایش‌های سه بعدی

ارزشیابی

- امتحان میان ترم ۳۰٪
- امتحان پایان ترم ۴۰٪
- تمرین‌ها ۱۰٪
- پروژه ۲۰٪
- ارائه اختیاری ۱۰٪

مراجع

- D. Heam and M. P. Baker, Computer Graphics, Prentice Hall, 1994
- D. Roger and J. A. Adams, Mathematical Elements for Computer Graphics, Mc Graw Hill, 1990